

¡Quiero hacer mis prácticas profesionales!



Si eres estudiante regular en el eje de proyectos, estás cursando la materia propuesta en la convocatoria y tienes interés en solucionar una problemática, puedes participar en el programa de **Cartera de Proyectos**, cuya finalidad es que los estudiantes realicen sus practicas profesionales.

Las prácticas profesionales en UDGVirtual te permiten realizar proyectos de mejora en los sectores social, público y privado.

¡Entonces practicas profesionales y Cartera de proyectos es lo mismo!



Ingresar al enlace: <https://goo.gl/forms/6Xe6u0NyOv0PtQu1>

1 Podrás visualizar el inicio de un formulario en línea. Da clic en siguiente

2 Completa el formulario con la información que se te solicita

3 Al llenar el formulario, encontrarás el rubro Elección del proyecto, el cual te presentará las opciones según la carrera que estás cursando

Lee detenidamente la información y elige el proyecto y materia a cursar. Esta información podrás consultarla, dando clic en el enlace

4 Cuando des clic en el enlace, se mostrará una base de datos con los proyectos vigentes en el ciclo. Analiza cada uno de los proyectos en cada uno de los conceptos, a fin de elegir el que consideres más conveniente, según tu carrera

Elige la asignatura del siguiente ciclo escolar, para que tu proyecto pueda ser acreditado como materia

Licenciatura en Desarrollo Educativo

Organismo	Dirección	Proyecto	Asignatura que se puede acreditar con el proyecto	Descripción	Fundamentación	Objetivo	Finalidad	Resultados Esperados	Etapas	Orientación
Sistema de Universidad Virtual	Lerdo de Tejada #2640, Arcos Vallarta, Guadalajara	Estrategias de difusión a los estudiantes para el Programa de Cartera de Proyectos	Proyecto 5	Planteamiento y creación de estrategias y material multimedia para que la comunidad estudiantil del SUV conozca el funcionamiento del Programa de Cartera de Proyectos.	Ante la falta de interés y poco conocimiento por parte de los alumnos del SUV por el Programa de Cartera, se propone diseñar permittan la posibilidad de captar la atención por parte de los estudiantes. De esta forma también se buscará pactar con organismos que aporten proyectos atractivos para el alumnado y que puedan poner en práctica las competencias adquiridas en el transcurso de su formación profesional, en concreto en el Eje de Proyectos.	1. Diseñar estrategias de Cartera, se propone diseñar permittan la posibilidad de captar la atención por parte de los estudiantes. De esta forma también se buscará pactar con organismos que aporten proyectos atractivos para el alumnado y que puedan poner en práctica las competencias adquiridas en el transcurso de su formación profesional, en concreto en el Eje de Proyectos. 2. Crear material multimedia con el programa de Cartera, así como la cantidad de productos ofertados que sean de interés al alumnado. 3. Clarificar la relación entre las materias del Eje de Proyectos, el Programa de Cartera de Proyectos y las Prácticas Profesionales.	Incremento en el número de estudiantes activos en el programa de Cartera, así como la cantidad de productos ofertados que sean de interés al alumnado.	Propuestas de mejora en la captación de estudiantes interesados en el programa de Cartera, así como la cantidad de productos ofertados que sean de interés al alumnado.	Planeación	Educativo. Es aquel encargado de realizar actividades que complementen o mejoren un sistema educativo determinado.

5 Tu registro está completo

6) Si tu proyecto ha sido valorado por el comité como factible y pertinente, te llegará un correo desde la cuenta **vinculacion@udgvirtual.udg.mx**, donde se te notificarán los datos de la empresa u organización, el supervisor asignado, los formatos a completar (carta compromiso, plan de trabajo y cronograma).

7) De acuerdo con el cronograma, envía a **vinculacion@udgvirtual.udg.mx**, el plan de trabajo que elaborarás junto con tu supervisor, el cual debe contener desglosados:

- Introducción
- Objetivo(s)
- Actividades
- Cronograma o agenda de trabajo
- Resultados esperados
- Metas
- Productos a entregar

8) Recibirás una notificación para reportar los avances del proyecto; envía, de acuerdo con la agenda del programa, los tres avances que se te solicitarán. El sistema remitirá de manera automática un reporte. Recuerda enviarlos en el tiempo estipulado.

9) Al finalizar el ciclo escolar, se deberá enviar por equipo a la responsable de practicas profesionales:

- Informe técnico (documento en PDF)
- Presentación ejecutiva (en Microsoft Power Point, Prezi, etc.)
- Producto final (metas alcanzadas)

10) Tu supervisor remitirá por correo al área de Cartera de proyectos **vinculacion@udgvirtual.udg.mx** la rúbrica de evaluación.

11) Se te hará llegar por correo la constancia de prácticas profesionales.

12) Para finalizar el proceso, es indispensable que contestes la encuesta de percepción que el área correspondiente te hará llegar a tu correo electrónico.

¡Tus prácticas profesionales están completas!

Dudas o informes:
vinculacion@udgvirtual.udg.mx
Tel.: (33) 3268 8888, ext. 18789



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

UDGVIRTUAL®

Código: APDC-74; Revisión 0; Fecha: 25 de julio de 2018